**Применение современных цифровых технологий в образовательном процессе**

Одним из приоритетных направлений развития современной системы образования является внедрение информационных технологий в образовательный процесс. Виртуальная реальность, геймификация и искусственный интеллект — ещё вчера это казалось невероятным, а сегодня успешно внедряется в образовательный процесс. Современные инновационные технологии обучения делают его эффективнее и увлекательнее. Например, чтобы сделать учёбу живее, интерактивнее, применяется геймификация: в образовательный процесс внедряются элементы игр (в том числе компьютерных и видеоигр). Геймификация меняет отношение к ошибкам — дети перестают бояться плохих отметок. Возможность пройти миссию заново — важный принцип в компьютерной игре. Можно сколько угодно искать решение и каждый раз находить новые варианты. С расширением использования современных образовательных технологий дети смогут изучать школьные предметы с помощью технологий виртуальной и дополненной реальности. Например, надев шлем смогут почувствовать себя в роли путешественников во времени. А использование искусственного интеллекта существенно может не только сделать обучение интересным, но и облегчить труд учителя. Рассмотрим применение технологии искусственного интеллекта на уроке математики.

**Применение современных цифровых технологий в образовательном процессе**

|  |  |
| --- | --- |
| Тема учебного занятия, преподаваемый предмет, класс | Урок закрепления «Сложение и вычитание с переходом через разряд» 1 класс, урок математики. |
| Используемая цифровая технология | Технология искусственного интеллекта |
| Описание примера использования цифровой технологии на учебном занятии | Автоматизированная проверка полученных знаний, выставление отметки. В случае успешного прохождения переход к заданиям повышенного уровня. В случае неуспешного выполнения – возвращение к пошаговому объяснению алгоритма решения и дополнительная отработка материала. |
| Задачи, которые позволяет решить применение цифровой технологии на учебном занятии | Облегчить работу учителя. Быстрый анализ полученных данных. Возможность простроить индивидуальную траекторию обучения в рамках изучения данной темы. |
| Прогнозируемые трудности при использовании цифровой технологии в образовательном процессе | Могут возникнуть трудности технического характера. Отсутствия достаточного количества оборудования или отсутствие доступа к сети. Возраст детей (неумение самостоятельно выполнять учебные задания с помощью компьютера или планшета). Большие по численности классы. |

Инновационные технологии стремительно развиваются. В самом ближайшем будущем нас ждет полная цифровизация в образовании. Совершенно точно, что будущее поколение будет учиться по-новому, а совсем не так как их родители!