**Сценарий**

**спортивно-развлекательной программы:**

**«Аты-баты шли солдаты»»**

**в рамках празднования Великой ПОБЕДЫ.**

**Цель:** создание и развитие единой системы гражданско-патриотического воспитания учащихся, содействие всестороннему физическому развитию личности и формирование семейных традиций и ценностей.

**Задачи:**

1. Пропаганда здорового образа жизни.
2. Вовлечение в систематические занятия физической культурой и спортом, сотрудничество семьи и школы.
3. Воспитание патриотизма и гражданственности.
4. Воспитание гордости за свою Родину.
5. Выявление сильнейших.

**Подготовка:**

В рамках празднования дня победы была разработана и проведена спортивно-развлекательная программа: «Аты-баты шли солдаты» для учащихся среднего звена. В качестве гостей были приглашены ветераны Великой Отечественной войны, участники трудового фронта и ветераны локальных войн. При составлении программы конкурсов учитываются возможности спортивного зала. Важно определить место для удобного размещения спортивного инвентаря в зале, составить схематический план размещения столиков жюри, участников, болельщиков также музыкального сопровождения и медицинского работника. Зал украшен праздничными лентами, воздушными шарами. На стенах развешаны рисунки учащихся с тематикой Великой ПОБЕДЫ. Важное значение имеет подготовка инструкторов (2 человека), от их быстрой и слаженной работы зависит продолжительность праздника: установка и уборка инвентаря, демонстрация конкурсов, помощь командам и страховка в процессе соревнований. В мероприятии принимают участие мальчики 5-7классов. В итоге образовалось три команды. За три дня до начала мероприятия командам были выданы инструкции. Каждая сборная предварительно выполняла домашнее задание: название команды и девиз (с соблюдением тематики мероприятия), а также интересный случай из жизни класса (выполнить инсценировку). По регламенту соревнований каждая команда в конкурсных испытаниях выступает отделно. В каждом конкурсе звучит энергичная музыка. Время прохождения испытания фиксируется по секундомеру. В каждом конкурсе определяется победитель по наименьшему времени. Оценивание результатов происходит по трёх бальной системе. Лучший результат приносит команде – 3 балла, второе место – 2 балла, третье место – 1 балл. После каждого этапа соревнований жюри подсчитывают баллы, и дают информацию о ходе мероприятия. После последнего этапа жюри объявляют окончательные результаты. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме всех конкурсов. При равенстве баллов победитель определяется по наибольшему количеству первых мест, вторых или третьих. Если все показатели равны - победитель определяется голосованием болельщиков. Между конкурсами учащиеся начальных классов читают поздравительные стихотворения и исполняют песни военных лет.

**Инвентарь:** секундомер, мячи, мультимедийное оборудование, мешки, музыкальное сопровождение, скамейки, скакалка, обруч, конусы, фломастеры, листы бумаги, самодельные лыжи с тремя креплениями.

**Ход мероприятия:** под музыкальное сопровождение «Марш спортсменов: Герои спорта» все участники выходят и занимают свои места. С приветственными словами к участникам выступают гости спортивно-развлекательной программы.

**После представления участников** они хором произносят клятву спортивных соревнований: «Мы участники данного мероприятия обещаем, что будем выступать на этих играх, уважая правила, по которым они проводятся, в истинно спортивном духе, ради спорта и чести своих команд. Клянёмся. Клянёмся. Клянёмся».

**Представление жюри:** Один из самых главных моментов праздника – это судейство и оценки жюри. В состав жюри входит 3 человека , имеющих опыт судейства соревнований. Клятва судей: «От имени всех присутствующих и официальных лиц мы обещаем, что будем исполнять наши обязанности на этих играх с полной беспристрастностью, уважая и соблюдая правила, по которым они проводятся, в истинно спортивном духе. Клянёмся. Клянёмся. Клянёмся ».

**Программа конкурсных испытаний.**

**I конкурс. «Домашнее задание»**

По результатам жеребьёвки каждая команда поочерёдно выступает с домашним заданием. Производит представление команды, её девиз, а также инсценировку из семейной жизни ( 5-7 минут).

**II конкурс. «Гонка мячей»**

Команда стоит на линии старта. На полу лежит обруч, в нём лежат мячи: По сигналу участник берёт один мяч и бежит вперёд, оббегает поворотный конус и возвращается обратно, кладёт мячи в обруч. После чего второй выполняет то же самое. Секундомер останавливается после финиша последнего участника. За потерю инвентаря начисляется штраф за каждый мяч - 5 секунд.

**III конкурс. «Верёвочка»**

Команда стоит на линии старта. На полу лежит скакалка. По сигналу участник берёт скакалку и бежит вперёд, оббегает поворотный конус и возвращается обратно. Подбежав к второму участнику, цепляет его за скакалку и они продолжают эстафету вдвоём. Оббежав поворотный конус они бегут за третьим участником команды. Секундомер останавливается после финиша с последним участником.

**IV конкурс. «Познавательный»**

Каждой команде после жеребьёвки достаётся номер – это номер отрывка из кинофильма со знаменитым высказыванием. За угадывание кинофильма команда получает 3 балла. 1. «Штирлиц! А Вас я попрошу остаться». (Семнадцать мгновений весны) 2. «Макарыч! Принимай аппарат. Во! Махнул не глядя!» (В бой идут одни старики) 3. « Есть такая профессия – Родину защищать» («Офицеры).

**V конкурс. «Конкурс капитанов -точно в цель»**

Капитан стоит в ограниченной территории (в обруче) , в руках у него пластмассовая корзина. Выполняет каждый участник поочерёдно. Необходимо забросить как можно больше мячей в корзину с расстояния 6-ти метров. Считается количество попаданий и время затраченное на это.

**VI конкурс. « Походный»**

У каждой команды на линии старта лежит обмундирование, в состав которого входят каска и рюкзак (показать). По сигналу участник одевает на себя рюкзак, шлем и бежит к поворотному конусу, оббегает его, возвращается, передаёт шлем и рюкзак следующему. Каждый выполняет тоже самое. Время останавливается после пересечения финишной линии последнего.

**VII конкурс. «Караоке»**

По итогам IV конкурса команды отгадывали крылатые выражения из кинофильмов про великую отечественную войну. В данном конкурсе участники поют знаменитые песни из угаданных кинофильмов. Звучит музыка, на экране показывается текст песни в виде караоке. Сумма баллов после окончания песни распределяет места в этом задании. 1. «Не думай о секундах свысока…» (Семнадцать мгновений весны). 2. « Смуглянка» (В бой идут одни старики). 3. « От героев былых времён…» (Офицеры).

**VIII конкурс. «Гонка предметов»**

Участник эстафеты стоит на линии старта, в руках у него скакалка. Напротив около поворотного конуса лежит обруч. По сигналу он прыгает на скакалке до обруча. Кладёт скакалку на пол, берет обруч, и прыгая через него, возвращается, передавая эстафету следующему. Он выполняет тоже самое в обратном порядке (вперёд через обруч - обратно через скакалку). Последний участник взяв скакалку, бежит к поворотному конусу, берёт обруч и финиширует со всем инвентарём.

**IX конкурс. « Большая эстафета»**

1 этап: «бег в мешках». По сигналу участник встаёт в мешок и перемещается вперёд, оббегает поворотный конус и передаёт эстафету. Все участники команды выполняют тоже самое поочерёдно. 2 этап: «баскетбол». Завершив свой этап в мешках эстафета передаётся первому, который берёт баскетбольный мяч и ведет его, по правилам баскетбола, к поворотному конусу, оббегает его и ведёт мяч в обратном направлении, передаёт эстафету. Все участники команды выполняют тоже самое поочерёдно. 3 этап: «супер баскетбол». Участник выполняет ведение двумя мячами одновременно двумя руками до поворотного конуса, оббежав его берёт мячи в руки и бежит на финиш, передавая эстафету следующему. Все участники команды выполняют тоже самое поочерёдно. Время останавливается после пересечения финишной линии последнего.

**Подведение итогов:** В зале заиграла музыка спортивной тематики. Жюри совещаются и поблагодарив ветеранов, подводят вердикт соревнованиям. Команды награждаются почётными грамотами и ценными подарками. Сегодня все участники соревнований показали свою ловкость, быстроту, смелость, взаимовыручку. Все вы доказали, что любите спорт и состязания. Мы желаем вам здоровья, мирного неба над головой. До новых встреч.