

# Правила игры в волейбол для студентов



Изобретателем столь известной игры считает Уильям Морган, преподаватель физической культуры. 9 февраля 1895 года теннисную сетку он понял на 197 см, а его ученики стали перебрасывать через нее баскетбольную камеру. И уже в 1896 году благодаря Альфреду Хальстед игра получила название волейбол. Правила игры формировались до 1925 года.

- Правило №1 Как играть
- Правила №2 Нарушения
- Правило №3 Изменения
- Правило №4 Амплуа игроков
- Правило №5 Интересные факты

## Правило №1

### Общие правила

Для игры предоставляется прямоугольная площадка размером 18 х 9 метров. Она разделена сеткой, которая висит на высоте 2,43 м для мужчин и 2,24 м для женщин. Сферический мяч окружностью 65-67 см и весом 260-280 грамм главный инвентарь игры. На площадке может находиться 6 человек, но состав команды больше, до 14 человек.

Цель игры - ударить по мячу, добить им до поверхности площадки противника или заставить ошибиться при его ударе по мячу. Какая из команд будет вводить мяч в игру решается жребием. Следующая подача переходит к той команде, которая выиграла очко. После каждого перехода права подачи от одной команды к другой игроки перемещаются по зонам по часовой стрелке.

### **Подача**

Производится из зоны подачи, которая находится за задней линией игровой площадки. Игрок, который совершает подачу не может ни одной частью тела коснуться игровой площадки. Особенно это касается подач в прыжке. В полете мяч может задеть сетку, но он не должен коснуться антенн или их мысленного продолжения вверх. Если подающий игрок нарушил правила или перекинул мяч за пределы игровой площадки (аут), то очко засчитывается принимающей команде. Если же мяч коснулся поля противника, то очко засчитывается подающей команде. Подряд вторая подача осуществляется тем же игроком, перехода не происходит.

### **Прием**

Принять подачу может любой игрок, но чаще всего удар приходится на игроков, стоящих на задней линии. Игроки принимающий команды могут перебрасывать мяч друг другу, но после трех касаний мяч должен быть на площадке противника. Так же принимать мяч можно любой частью тела, но задерживать его не допустимо.

### **Атака**

Стандартный пример атаки выглядит так: мяч принимается игроком задней линии (касание 1), доводится до связующего игрока (касание 2), в свою очередь он передает мяч игроку атаки (касание 3). При атакующем ударе мяч должен лететь в пределах двух антенн и над сеткой. Игроки передней линии могут атаковать с любой точки. А игроки задней линии должны быть за специальной трехметровой линией. Наносить удар по мячу выше линии верхнего края сетки запрещено, только либеро. Есть разные виды атакующих ударов: прямые (по ходу) и боковые, удары с переводом вправо или влево и обманные удары (скидки).



### **Блокирование**

Игровой прием, при котором защищающаяся команда препятствует переводу мяча на свою сторону, перекрывая его ход любой частью тела, обычно руками, перенесенными на сторону противника в пределах правил. То есть при блокировании руки не должны мешать противнику до его атаки или другого игрового действия. Только игроки передней линии имеют право блокировать. Они могут сделать это за одно касание или за несколько. Касание блока не считается за одно из трех касаний.

### **Либеро**

Игроки, которые не могут участвовать в подаче, в блоке и подавать, поэтому он находится на задней линии, меняясь позицией с игроками, которых выгодно держать на передней линии, например с центральным блокирующим. Либеро можно заменять неограниченное количество раз и при этом не ставить в известность судью. Форма либеро отличается от формы других игроков команды.

### **Регламент**

Игра продолжается до 25 очков, время партии не ограничено, при этом, если разница очков между противниками не достигло 2, партия будет продолжаться до тех пор, пока это не произойдет. Победителями становятся те, кто выигрывают три партии. В пятой партии (тай брейк) счет идет до 15 очков. В каждой партии тренер может попросить два тайм-аута по 30 секунд. В первых 4 партиях дополнительно назначаются технические тайм-ауты по 60 секунд, когда одна из команд набирает 8 и 16 очков. После четырех партий, а также при достижении одной из команд 8 очков в пятой партии, команды меняются сторонами площадки. Тренер имеет право произвести по 6 замен в каждой партии, кроме либеро.

## **Правило №2**

### **При подаче:**

- Игрок заступил ногой на пространство площадки
- Игрок подбросил и поймал мяч
- По истечении 8 секунд после свистка судьи мяч передается соперникам
- Касание антенны мячом

### **При розыгрыше:**

- Сделано более трех касаний
- Касание верхнего края сетки игроком, выполняющим активное игровое действие
- Заступ игроком задней линии специальной трехметровой линии при атаке
- Ошибка на приеме: двойное касание или задержка мяча
- Касание антенны мячом при ударе
- Заступ на игровую половину противника

### **Регламент:**

- Нарушение расстановки
- Касание верхнего края сетки
- Неспортивное поведение одного из игроков или тренера

## **Правило №3**

С сезона 2009 года вступили в силу изменения в правилах. Теперь заявка команды на официальные международные встречи составляет 14 игроков, 2 из которых либеро. Изменено толкование ошибок "заступ" на игровую половину противника и "касание сетки". Также произошло уточнение определения блокирования и внесены изменения, касающиеся судейства и порядка введения замен.

## Правило №4

- Доигровщик (нападающий второго темпа) - атакуют с краев сетки, пайп
- Диагональный - самые мощные, высокие и прыгучие игроки команды, атакуют в основном с задней линии, не участвуют в приеме
- Центральный блокирующий (нападающий первого темпа) - очень высокие игроки, блокируют удары соперника, атакуют из третьей зоны
- Связующий - определяет игру и варианты атаки, сложнейшее амплуа в волейболе
- Либро - защитник, рост обычно меньше 190 см



## Правило №5

- 1) Скорость мяча при подаче может достигать 130 км/ч
- 2) Первыми подавать в прыжке начали бразильские волейболисты в начале 80-х, что помогло им завоевать серебро на Олимпиаде в 1984 году.
- 3) Самая продолжительная партия была в 2002 году и длилась 48 минут, между "Кунео" и "Сислей" и закончился со счетом 54 : 52. Но в 2007 году в

Афинах команды АЕК и ПАОК с таким же счетом в пользу гостей, партия продолжалась 57 минут.