

Проект сюжетно-ролевой игры «Транспорт» (карьер.гр.)

Цель: Сформировать у детей умения принимать игровую роль, развертывать ролевое взаимодействие, решать задачи с партнером. Обогащать знания детей о транспорте.

Тема/сюжет	Оборудование/сопоставление	Описание игровой среды	Взаимодействие взрослого с детьми и обогащение игрового опыта.
«Шофер»	Наблюдение 1. Цель: Исследовать грузовую машину. Рассмотреть на иллюстрациях, как машины перевозят разные грузы, что машину водит шофер. Подв. игра «Воробышки и автомобиль» Наблюдение 2. Цель: Выяснить, что делают шофер в детском саду, рассказать что шофер человек заботливый, внимательный.	Пополнение игрового уголка новыми грузовыми машинами, использование вместо грузов больших кубов, коробок, кирпичиков. Использование ролевого атрибута для обозначения своей основной роли (фуражка, руль). Несколько рулей, кубы, Предметы одежды для выполнения роли шофера: куртка, форменная фуражка.	Воспитатель сам начинает игру с моделирования игрового персонажа, взаимодействия с ней игровой роли («Я шофер»). Втягивания ребенка в игру на дополнительные роли («Хочешь ехать со мной? Будешь пассажиром?») Обращение к ребенку: «Перевези, пожалуйста, вот этот тяжелый чужак» (большой куб). «Твой груз опасно везти, он может упасть. Шоферы иногда перевязывают груз веревкой» (показать, жестом). Вопросы: «Что за груз ты везешь? Куда?» Просьбы: «Я очень опаздываю, ты меня не подведешь?» Предположения: «Машина буксует, дорога плохая», Обращение к ребенку: «Вези капусту, в магазин».
Бензозаправка	Рассмотреть иллюстрацию на бензоколонке, плашечки заправляют бензином.	Бензозаправка, касса «будильник» деньги» построения АЭС из крупных строительных материалов.	Игра, загадка «Кто не едет? Кто не едет бензин?» Проблемная ситуация: «Куда едет бензин, как заправляют машину?» Вопрос: «Почему копит бензин? Где заправляют машину? Чем?»

"Ремонт машины"	Наблюдение Цель: Показать, как шофер ухаживает за машиной: моет ее, мывает детали, смазывает их с маслом.	Детали от сломанных машин, использованные предметы: инструменты; цинкор, цинк, сленка, шкур-шляпа и т.д. Игрушечные инструменты: гаечный ключ, молоток, отвертки и т.д.	Указание: "Так много фактов по поводу работы. Машинист должен знать". Вопрос: "Что случилось с машиной, почему так сильно гудит мотор?"
"Гаражи"	Беседа и наблюдение. Уточнение представления детей о гараже, показать гаражи и объяснить для чего они нужны.	Постройка из различных строительных материалов: досок	Ситуация: "У шофера сломалась машина, надо доехать до гаража, кто поможет?"
"Скорая помощь"	Рассматривание иллюстраций беседы о ДТП в случаях ДТП. Наблюдение на прогулке за транспортом. Беседа о работе шофера скорой помощи.	Звук Красного креста для обозначения машины скорой помощи. Игрушечный телефон-рация или игрушечный. Для доктора: белый халат и колпак с красными крестиком и сумка.	Принятие воспитателем роли врача и создание ситуации: "Заболел ребенок, надо вызвать скорую. Я буду врачом скорой помощи. Не нужен шофер" (связь этой игры с ролью "Семья"). Воспитатель вытягивает в телефонный разговор, замыкает детей на ролевом диалоге друг с другом (вызов скорой помощи). Выезд скорой помощи по вызову. Шофер - доктор - пациент (реб.) - (взрос.) ("Медика" - роль с куклой).
"Путешествие на автобусе"	Наблюдение на прогулке за автобусом. Показать иллюстрации, разучивание стихотворений о транспорте.	После игры: автобус и детали "Аккорд", использование вместо сидений стульев, кубов.	Предложение: "Поезд на автобусе в город (Вс)" После игры с детьми автобуса. Шофер - пассажиры. Шофер приглашает пассажиров ехать в город, управление автобусом, дети пассажиры на остановке и т.д.

Подвижные игры в младших группах: "Воробышки и автомобиль", "Поезд", "Самолеты", "Грибники",
"Полеты автомобилей", "Светофор",

Проект сценария ролевой игры "Транспорт" в подготовительной группе

Тема/Тема сюжета	Описание сценария	Исполнение игровой сцены	Общение с детьми и обогащение их опыта.
Грузовая машина	Наблюдение за машинами разного назначения за работой шофера; чтение, чтение "Шоферы"	Рули для "шоферов" игрушки, изображающие машины, беговые колонки. Грузовая машина с открытым кузовом, игрушка, машина для перевозки (и хлеба, фруктов).	Шофер - диспетчер (полная роль) Ситуация: "Сейчас уже поздний вечер, а мне сообщили, что завтра на рассвете на дальнее поле необходимо отправить много больше капусты". Тов. шоферы, придется отправиться в путь. Путь очень сложный, уже темно, придется ехать по песку... Пока вы будете ехать, я все время буду держать связь,
Городской транспорт (пассажирский и грузовой)	Беседа: О правилах дорожного движения; игра "Светофор"	Сюжетные наборы, ленточки, чертежи различных машин, светофор, дорожные знаки.	Восп. предлагает детям совместно подумать и решить, что они будут строить, рассказать о будущей постройке, Шофер-магазин* склады.
На остановке	Игра "Найди лишнего"	остановка автобуса, такси, несколько копий,	На автобусе пассажиры могут доехать до магазина, а на такси - до театра. Почему медвежонок пришел на остановку такси, а зашел на автобусную.

<p>Мод</p> <p>"Скорая помощь"</p>	<p>Иллюстрация Игра: "На буксире" Цель: упражнять детей в разных способах шавания, приучать ориентироваться в не-обычной среде, К. Чуковский "Доктор Дибоп" А. Кардашева "Паш доктор"</p>	<p>строительные наборы, игрушки</p> <p>сумочка телефоны. Получатель скорой помощи - диспетчер - дежурный врач - поликлиника - больницы - "Аггек"</p>	<p>Постройте мост для автомобилей и пешеходов, чтобы по нему могли одновременно ехать машины. Чтобы он был через реку*.</p> <p>Ситуация: Как вызвать врача на дом,</p>
<p>"такси" Таксопарк</p> <p>Парк</p>	<p>Беседа о работе таксистов</p> <p>Рассматривание картинок</p>	<p>рули для шоферов, дорожные знаки, телефон. Такси --- диспетчер - пассажир - аэропорт, механик Мототакси - диспетчер - шофер</p>	<p>Сделать заказ по телефону.</p> <p>Ремонт машины.</p>
<p>Выставка машины</p> <p>Авторынок</p>	<p>Беседа, С. Михалков О карете до ракеты Игра: "Автогонка" В колоде у стены устанавливаются машины разных марок. К ним прикреплены длинные бечевки, в конце которых привязаны карабинчики. По команде наматывая бечевку на иглу, спираются быстрее и вытаскивают свою машину к финишу.</p>	<p>свой материал разного размера, небольшие машины, предметы заместители</p>	<p>Схемы машин.</p>

Автосервис	Беседа: Цель: Уточнить представление детей об автосервисе,	автомойка. покраска машин ремонт кузова, техпод,	Что случилось с маинтой, почешу так сильно гудит мотор? Вот машина. Мы лж помыли, онч чистые, теперь можно поехать,
ts),llkfillex	Беседа: Цель: Уточнить представление детей о пути канцелярии.	тщательные инстру-ты: гаеч- ный ключ, молоток, замес- тители; колеса их картона,	Что случилось с машиной? Ну;но заменить колесо.
II_која покажи-ов	С. Маршак "Поляр" Беседа: О противопо- карной безопасности.	Картинки изображающие разнообразные сигналы воз- можности пожара" от Еп- равительного пользования спидометр, электроприбора- ми от костров в поле в лесу.	Ситуации: Как звонить в пожарную часть? Не допускать пожара.
Пешехолы и транспорт.	Загадки: Не летит, не идет, а по улице бежит, и тряс в гла- зах, как два блестя- щих от солнца. (Автомобиль) "Поставь дорожный знак",	Эмблемы с изображениями различных видов транспорта: автобус, такси иномарки. Светофор, таблички водите- лей визитные карточки ле- шиходов. Свисток, дорож- ные знаки,	Проигрывание и проехаться без нарушений.
Кто проедет первым,		Медальоны - пазлы с мши- стыми разными изображе- ния. Атрибуты машин, иционе- ра, фуражка" же:ял-	Ситуации: На перекрестке встретились две машины, водителю ре- шительный решает кто на по- ездит первым, 1, автобус с детьми, грузовик со строительным материалом. фурага с моро- женным, 2. "Скорая помощь" машина с врачом бом, фурага с шофером.

	<p>На нем я путешествую.</p>	<p>Беседа: Сформировать у детей представление о значении железнодорожного транспорта, игра: "Поезд" Цель: Ритмично двигаться, согласовывать движения в ходьбе с кобканфом. "Эстафета - поезда" Цель: Правильно и согласованно бегать.</p>	<p>Прогрессия: железная дорога 4 Каслр проводник, диспетчер, гризчик, пассажиры,</p>	<p>Путешествие по железной дороге,</p>
--	----------------------------------	---	--	--