**Презентация методических ресурсов продуктов проекта**

**«Самарская мозаика»**

В 2021 году на базе нашего детского сада начала свою работу территориальная аппробационная площадка по проекту «Самарская мозаика» - культурно-историческое наследие Самарской области. Целью которого было создание уникальной предметно-пространственной среды рекреаций детского сада, направленной на формирование представлений дошкольников об истории родного края, как идеи «здания-музея».

В рамках реализации данного проекта педагоги разработали и реализовали образовательные проекты по ознакомлению дошкольников с историей, культурой, промышленностью и природой Самарской губернии:

1. Самарская Лука-излучина Волги
2. Обитатели водного мира Самарских водоемов
3. Лесное многообразие родного края
4. Самарский государственный цирк имени О.Попова
5. Самара спортивная
6. Народы Поволжья
7. Волшебный мир театра. Самарский театр кукол
8. Самолет Ил -2
9. Самара –космическая столица
10. Завод АвтоВАЗ

В рамках реализации данных проектов педагоги разработали образовательные маршруты для организации совместной деятельности родителей с детьми в сети Интернет.

По каждому проекту была создана интеллектуальная викторина «Где логика?». Данная игра помогает обобщать и закреплять знания детей полученные в ходе проекта. Развивает все высшие психические функции, расширяет кругозор.

Один из педагогов при поддержке коллектива составил и зарисовал рабочую тетрадь «Прогулки по Самарской мозаике со Смышленой» и книжку-раскраску «Такая разная Смышлена» героиней этих разработок стала маленькая девочка Смышлена, которая сопровождает детей во всех проектах.

Была созданы дидактическая игра: «Достопримечательности Самары», которая представляет собой куб, на каждой грани которого изображена цифра и прикреплен конверт с заданиями, и одна игра находиться внутри куба. Все игры связаны с достопримечательностями Самары с которыми дети знакомились в ходе реализованных проектов: Филармония, Цирк, Драмтеатр, Музей «Самара-космическая», памятник Ил-2, стадион «Самара-Арена». Для игры потребуется игровой кубик. Ребенок подбрасывает кубик, какая цифра выпадает в ту игру и играет.

И игровое пособие: «Родной свой край, люби и знай!», которое формирует знания и представления о родном городе (поселке), области. Данное пособие представляет собой игровое поле с изображением карты Самарской области; набора съемных карточек. Карточки распределены на тематические блоки: Народы, Геральдика, Самара промышленная, Самара театральная, Памятники природы, Народные праздники.

Итогом всех разработок стал проект программы «Самарская мозаика- культурно-историческое наследие Самарской губернии». Данная программа разделена на четыре модуля: «Природа Самарского края», «Народы Поволжья», «Культурные объекты», «Промышленность» и расчитана на старший дошкольный возраст.